

# VfL Senden 38 e.V.

## 25. Mitsubishi Cup

Fußball Hallenturnier für - Ü40 - Mannschaften

Am **Samstag** , den **20.01.2018**

in der Sporthalle Sendener Steverhalle, Bulderner Str.

Beginn: 11:00 Uhr Spielzeit: 1 x 12:00 min Pause: 03:00 min

### I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	
1. VfL Senden	
2. DJK Dyckburg	
3. Union Lüdinghausen	
4. Preußen Hochlarmark	
5. SC Marl-Hamm	

Gruppe B	
1. Vorwärts Hiddingsel	
2. Concordia Abachten	
3. DJK Adler Buldern	
4. Wambeler SV	
5. Westfalia Kinderhaus	

### II. Spielplan Vorrunde

Nr.	Grp.	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis
1	A	11:00	VfL Senden	- DJK Dyckburg	:
2	B	11:15	Vorwärts Hiddingsel	- Concordia Abachten	:
3	A	11:30	Preußen Hochlarmark	- Union Lüdinghausen	:
4	B	11:45	Wambeler SV	- DJK Adler Buldern	:
5	A	12:00	SC Marl-Hamm	- VfL Senden	:
6	B	12:15	Westfalia Kinderhaus	- Vorwärts Hiddingsel	:
7	A	12:30	DJK Dyckburg	- Preußen Hochlarmark	:
8	B	12:45	Concordia Abachten	- Wambeler SV	:
9	A	13:00	Union Lüdinghausen	- SC Marl-Hamm	:
10	B	13:15	DJK Adler Buldern	- Westfalia Kinderhaus	:
11	A	13:30	Preußen Hochlarmark	- VfL Senden	:
12	B	13:45	Wambeler SV	- Vorwärts Hiddingsel	:
13	A	14:00	Union Lüdinghausen	- DJK Dyckburg	:
14	B	14:15	DJK Adler Buldern	- Concordia Abachten	:
15	A	14:30	SC Marl-Hamm	- Preußen Hochlarmark	:
16	B	14:45	Westfalia Kinderhaus	- Wambeler SV	:
17	A	15:00	VfL Senden	- Union Lüdinghausen	:
18	B	15:15	Vorwärts Hiddingsel	- DJK Adler Buldern	:
19	A	15:30	DJK Dyckburg	- SC Marl-Hamm	:
20	B	15:45	Concordia Abachten	- Westfalia Kinderhaus	:

### III. Abschlußtabellen Vorrunde

Gruppe A	Pkt.	Tore	Diff.
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

Gruppe B	Pkt.	Tore	Diff.
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			



## **Mitsubishi - Cup 2018**

20. Januar 2018 in der Sendener Steverhalle, Bulderner Str., 48308 Senden

### **VfL Senden 38 e.V.**

Turnierregeln:

Es gelten die Durchführungsbestimmungen des DFB / FLVW für Hallenfußballspiele und -turniere.

Gespielt wird mit vier Feldspielern plus 1 Torwart.

Die Spielzeit beträgt jeweils 1 x 12 Minuten.

Die Vorrunde wird in zwei Gruppen mit je fünf Mannschaften im Modus „Jeder gegen Jeden“ gespielt. Die jeweils beiden Gruppenersten und -zweiten qualifizieren sich für die Endrunde / Halbfinalspiele.

Gewertet werden alle Spiele nach dem in der Meisterschaft üblichen Punkte – Tore – System. Bei Punktgleichheit wird in folgender Reihenfolge gewertet: Tordifferenz, Anzahl geschossener Tore, direkter Vergleich, 9 m – Schießen.

Die Sieger der Halbfinalspiele bestreiten das Endspiel. Das Spiel um Platz drei wird direkt durch 9 m- Schießen bestritten.

In der Vorrunde und den Halbfinalspielen gibt es keine Verlängerung. Bei Unentschieden in einem der Halbfinalspiele, erfolgt die Entscheidung über den Einzug ins Finale durch 9 m – Schießen.

Bei unentschiedenem Finale erfolgt zunächst eine Verlängerung um 1 x 5 Minuten und im Anschluss ein 9 m-Schießen, falls kein Sieger feststeht.

**Bitte beachten Sie, dass der VfL Senden keinerlei Haftung für Wertgegenstände übernimmt.**

Wir freuen uns schon jetzt auf ein sportlich faires und interessantes Turnier.

Bis dahin wünschen wir ein frohes Weihnachtsfest und einen guten Start ins neue Jahr.

## Zusammenfassung Hallenregeln

- Bei 2x3 Meter Toren wird der Strafstoß von 6m ausgeführt (bei 2x5 Meter Toren nach wie vor von 9m) -> VI.5. Sporthalle und Spielfeld
- Es darf nur mit Futsalbällen gespielt werden -> VII.1. Der Ball
- In der letzten Minute jeder Halbzeit muss der Zeitnehmer die Uhr bei jeder Spielunterbrechung anhalten. -> X.2. Die Spielzeit
- Ist der Ball im Tor aus, wird der Ball vom Torwart durch Rollen oder Werfen (nicht Schießen) ins Spiel gebracht. Der Torwart darf über die Mittellinie hinaus werfen! -> XII.1. Spielregeln/ Präsentation FLVW
- Der Torwart darf über das gesamte Spielfeld ins Spiel eingreifen -> Präsentation FLVW
- Bei Seitenaus wird von der Seitenlinie (oder max. 25 cm dahinter) eingeschossen (Einkick). Der Schütze muss beim Schuss mit seinem Standbein auf der Linie oder außerhalb des Feldes stehen-> XII.1. Spielregeln
- 5m Abstand muss bei allen ruhenden Bällen eingehalten werden (Ausnahme Anstoß = 3m; dieser wird immer als Fair Play Anstoß (Die ballführende Mannschaft spielt den Ball kontrolliert zum Gegner; dieser spielt den Ball kontrolliert zurück)ausgeführt) -> XII.3. Spielregeln
- Sobald die ausführende Mannschaft bei ruhenden Bällen (außer bei Strafstoß/ Anstoß) in der Lage ist, das Spiel fortzusetzen, hat sie dafür max. 4 Sekunden Zeit. Dies gilt auch für den Torwart in seiner eigenen Spielhälfte, wenn er aus dem laufenden Spiel heraus den Ball mit der Hand oder dem Fuß kontrolliert. Nach Überschreiten der Zeit hat der Gegner den Ball. Der Schiedsrichter signalisiert durch die gehobene Hand mit der Faust (er zählt von 0 auf 4 hoch), wann diese Zeit beginnt -> XII.4. Spielregeln
- Berührt der Ball die Decke oder andere Gegenstände wie den Basketballkorb, gibt es Einkick von der Seite. -> XII.5. Spielregeln
- Grätschen wird komplett unterbunden und mit einem Freistoß geahndet, wenn dies in einem Zweikampf passiert, egal ob der Ball gespielt wird oder nicht. Der Torwart darf in seinem Strafraum grätschen, solange es den Fußballregeln entspricht -> XII. 8. Spielregeln
- Beim Strafstoßschießen stellt jede Mannschaft zunächst 3 Schützen. Wurde nach diesen Schüssen kein Sieger ermittelt, wird im ‚K.O. Modus‘ weiter geschossen, bis ein Sieger ermittelt ist. Dabei darf ein Schütze erst zum 2. Mal antreten, wenn alle spielberechtigten Spieler geschossen haben. -> XIII. Spiel- bzw. Platzierungsentscheidungen...
- Schießt ein Spieler zeitgleich mit der Sirene auf das Tor, so ist jetzt die Wirkung abzuwarten. Fällt mit diesem Schuss ein Tor, so wird auf Tor entschieden. Auch ein Strafstoß wäre noch möglich, wenn der Schuss z.B. mit der Hand eines Spielers auf der Torlinie abgewehrt wird. Jedes Spiel wird durch einen Pfiff des Schiedsrichters beendet -> Präsentation FLVW
- Die gestrichelte Linie hat keine Bedeutung mehr. Ein Freistoß innerhalb des gegnerischen Strafraumes wird auf die Strafraumlinie zurück gelegt -> Präsentation FLVW
- Kassiert eine Mannschaft ein Tor in Unterzahl, so darf sie wieder einen Spieler mehr auf das Spielfeld schicken. Dies gilt nur in Unterzahl, also nur, wenn eine Mannschaft tatsächlich einen Spieler weniger als die andere Mannschaft auf dem Feld hat. -> Präsentation FLVW
- Bei einem Feldverweis auf Dauer ist der Spieler für das gesamte Turnier gesperrt. Wie oben beschrieben darf sich die Mannschaft bei einem Gegentor ergänzen, spätestens jedoch nach 2(!) Minuten ->XIV.2 Strafbestimmungen